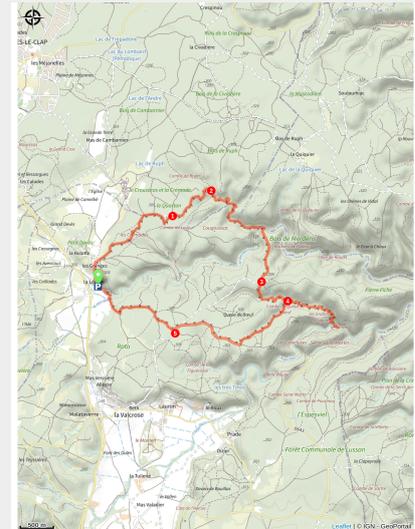


# Randonnée Le Menhir, les Concluses

Gard



(FFRandonnée Gard)



## Infos pratiques

Pratique : Pédestre

Durée : 4 h 30

Longueur : 13.0 km

Dénivelé positif : 377 m

Difficulté : Moyen

Type : Boucle

Thèmes : Eau et géologie, Faune et flore, Histoire et culture

Pour les amoureux de la nature, une balade entre deux gorges peuplées de mille et une fleurs et d'une avifaune typique des milieux rupestres et des garrigues basses ou hautes, ouvertes ou fermées.

Pour les amoureux de la nature, une balade entre deux gorges peuplées de mille et une fleurs et d'une avifaune typique des milieux rupestres et des garrigues basses ou hautes, ouvertes ou fermées.

**Audioguidage du parcours disponible via l'appli smartphone Rando Gard téléchargeable sur App Store et Google Play**

# Itinéraire

**Départ** : La Lecque

**Arrivée** : La Lecque

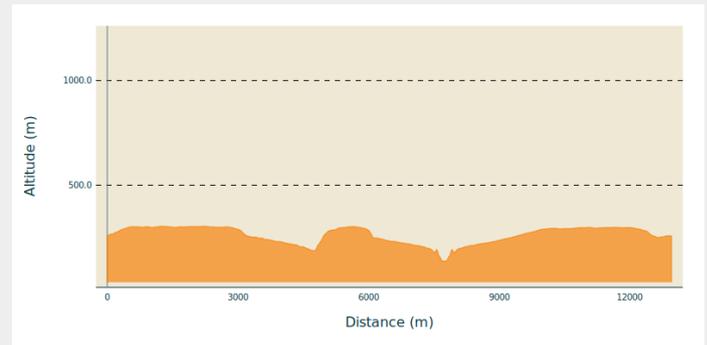
**Balisage** : — Boucle PR départementale

**Communes** : 1. Lussan

2. Méjannes-le-Clap

3. Goudargues

## Profil altimétrique



Altitude min 137 m Altitude max 304 m

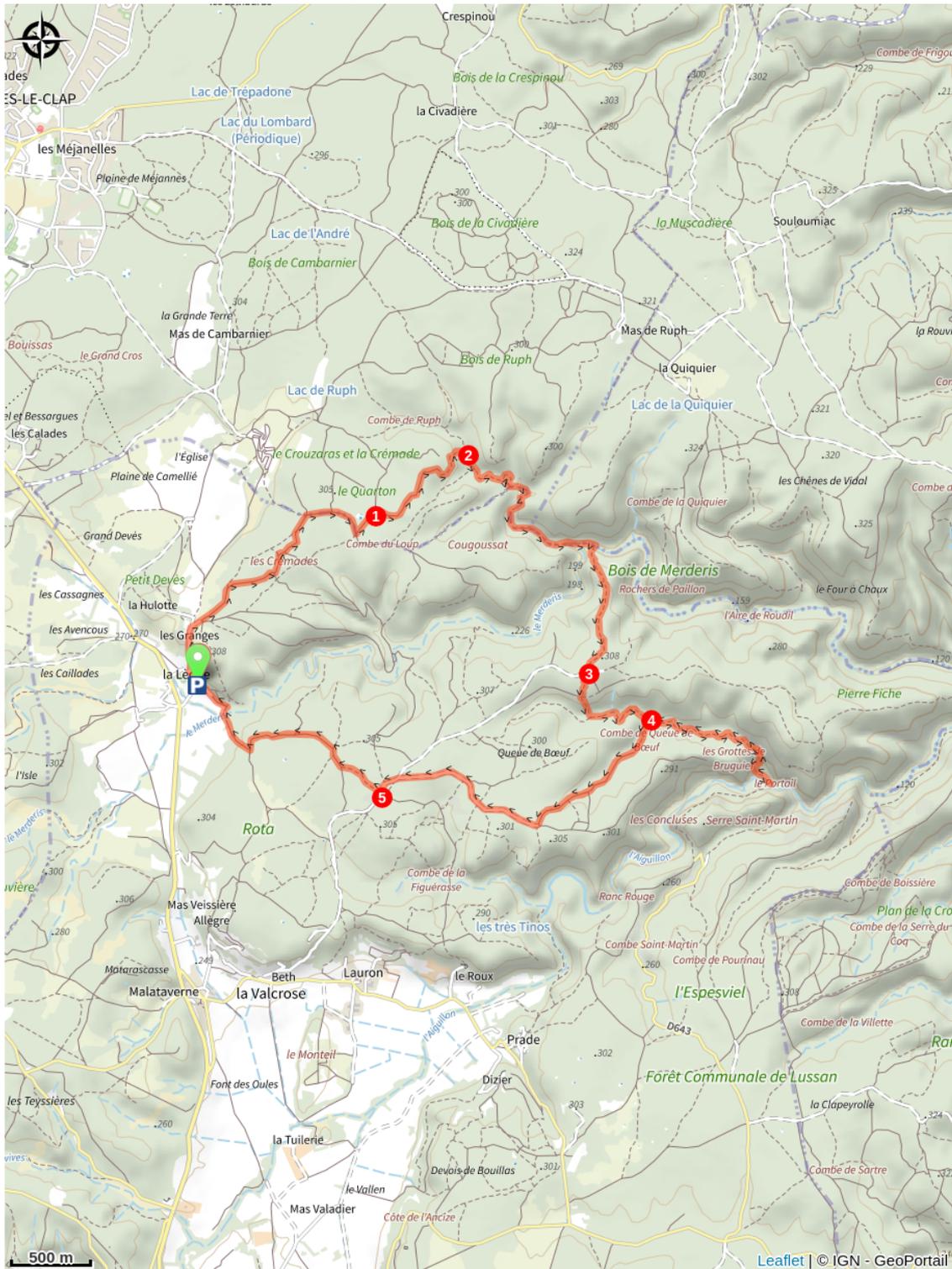
Le long de l'itinéraire, des poteaux directionnels vous guident. Le nom de lieu-dits et/ou de direction à suivre est indiqué en **italique gras** et entre guillemets. Suivez le descriptif ci-dessous:

**D** - Entrer dans le hameau. À « **La Lèque** », prendre à gauche direction « **Les Granges** ». Au lieu-dit « **Les Granges** », prendre à droite direction « **Le Quarton** » par une petite route qui devient un chemin.

1. À « **Quarton** », prendre direction « **Combe de Ruph** » par la piste qui se transforme en sentier. Passer à la Table des Turcs [ \*\*\* dolmen], traverser le lapiaz, descendre par un sentier escarpé jalonné d'importants escaliers naturels.
2. À « **Combe de Ruph** », aller en direction de « **Merderis** » ; descendre le vallon à droite sous une voûte végétale jusqu'à la jonction avec les gorges du Merderis. Continuer sur 100 m dans les gorges puis, à « **Merderis** », prendre en direction de « **La Pierre Plantée** » en montant à droite des escaliers.
3. À « **La Pierre Plantée** » [ \*\*\* menhir de près de 6 m de haut], poursuivre en direction de « **Combe de Queue de Bœuf** » par un sentier qui se transforme en piste. Accès au « **Portail des Concluses** » : 1 h aller- retour.
4. À « **Combe de Queue de Bœuf** », poursuivre à droite direction « **Plan du Bœuf** » en remontant le vallon, puis se diriger vers « **Plan de Bourget** » en suivant une piste forestière ( ⚠ bien suivre le balisage).
5. À « **Plan de Bourget** », quitter la piste pour un sentier direction « **La Lèque** ». Le sentier rejoint une piste qui se dirige vers le hameau. Passer à gué sur le Merderis à l'entrée de La Lèque.

Parcours issu du topoguide départemental Le Gard à Pied (édition FFRandonnée - 2024)

# Sur votre chemin...



# Toutes les infos pratiques

## **Recommandations**

- éviter les périodes de forte chaleur • prudence après épisodes pluvieux (dalles glissantes)
- passage en corniche entre le 4 le Portail
- prudence au Portail
- gué entre 5 et l'arrivée

## **Comment venir ?**

### Transports

Retrouvez tous les transports en commun liO sur [www.lio-occitanie.fr/](http://www.lio-occitanie.fr/)

Sinon, pensez au covoiturage !

### Accès routier

La Lègue (commune de Lussan), à 23 km au nord d'Uzès par la D 979

### Parking conseillé

à droite à l'entrée du hameau (parking du fond)

## **Source**

Département du Gard



En collaboration avec la FFRandonnée du Gard

<https://gard.ffrandonnee.fr/>